

# PÓKER JÁTÉKSZABÁLY

A póker az egyik legnépszerűbb kártyajáték a világon, így a Snowattack elengedhetetlen részét képezi.

Minden póker játék normál 52 lapos paklit használ és a kártyák sorrendje a következő: ász, király, dáma, bubi, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, ász. (Az ászok mind magas, mind alacsony lapként játszanak.) A pakliban nincs különbség a kártyaszínek tekintetében, mindannyian egyenlők: treff, káró, kőr, pikk.

A cél az, hogy az öt lehető legjobb kártya legyen a kézben azok közül a kártyák közül, amiket a játékosnak leosztanak, a következő besorolásnak megfelelően kezdve az alacsonyabbtól a magasig:

<b>ROYALFLÖSS</b> A legvégső kártyaleosztás, az ász, király, dáma, bubi és tízes bármely színből. Az esély egy ilyen leosztásra 1:650.000.	<b>SOR</b> Öt vegyes színű kártya növekvő sorrendben. Esélye 1:250.
<b>FLÖSS</b> A flöss az egy szín, vagyis öt azonos színű kártya növekvő sorrendben, melynek 1:72.000 az esélye.	<b>DRILL</b> Három azonos értékű lap. Esélye 1:48.
<b>PÓKER</b> Ez négy azonos értékű kártya. Esélye 1:4.200.	<b>KÉT PÁR</b> Két sorozat pár. Esélye 1:21.
<b>FULL</b> Három egy fajtából és egy pár. A három egy fajtából számít elsőként. Esélye 1:700.	<b>EGY PÁR</b> Egy lappár. Esélye 1:2,4.
<b>SZÍNFLÖSS</b> Öt azonos színű kártya. 1:510 az esélye.	<b>MAGAS LAP</b> A fenti leosztások esetén a legmagasabb értékű lap a nyerő. Esélye 1:2.

A játék során használt kifejezések még a legelszántabbakat is elijesztenék, ezért leegyszerűsítettük őket.

## **Gyakran használt kifejezések póker során A-Z:**

### **ALL-IN (MINDENT BETESZ)**

Amikor egy játékosnak nincs elegendő zsetonja ahhoz, hogy a tétet kiegyenlítse, akkor az összes megmaradt zsetonját betolja tétnek, minden ezután következő tét egy Side pot-ba (mellékes tét) kerül és az All-in-t bejelentő játékos abban már nem vesz részt. Ha az ő leosztása a legnagyobb, akkor megnyeri azt a pot-ot, ami az előtt keletkezett, hogy ő mindent betett, de a Side-pot-ot nem.

### **ROSSZ ÜTÉS**

Ez egy általános kifejezés arra, amikor Önnek egy igazán jó leosztása van kézben és egy sokkal jobb leosztással bíró játékos megveri. Néhány pókerterem jackpot díjat ajánl fel a legjobb rossz ütés leosztásnak, vagyis a legjobb vesztesnek.

### **NAGY VAK (BIG BLIND)**

Kötelező licit, ami megegyezik a kis limit összegével (lásd vak licit).

### **VAK LICIT (BLIND)**

A kártyák leosztása előtt van két kötelező licit. Az osztótól balra ülő játékos megteszi a kis vakot, ami egy kötelező licit és megegyezik az alsó limit felével. A kis vaktól balra ülő játékos teszi meg a nagy vakot, amely licit az alsó limittel egyezik meg.

### **TÁBLA (BOARD)**

A nyílt lapok a „flop” kicsapós játékban.

### **KORONG**

A korong azt jelöli, hogy a körben ki a kinevezett osztó. A korong körönként balra, az óramutató járásának megfelelően mozdul el.

### **TART (CALL)**

Ez az a licit, amivel az aktuális tét szintjére egyenlődik ki.

### **PASSZ (CHECK)**

Ha más licitet nem tettek, akkor passzolhat, és kivárhatja, hogy más liciteljen. Ha mindenki passzol, akkor a játék a következő körrel folytatódik.

### **OSZTÓ**

A lapot kiosztó játékos az osztó, mely szerep az óramutató járásának megfelelően körönként másra jut.

### **HAL (FISH)**

A leggyengébb játékos, aki a legtöbb pénzt veszíti el adott körben. A híres mondás szerint: „Ha a halat keresed az asztalnál és nem talárod, akkor az te vagy és ideje kiszállni a játékból”.

### **FLOP**

Az első három nyílt lap a Texas Hold'em játékban.

**DOBÁS (FOLD)**

A kártyák bedobása, amikor nem érdemes tovább játszani a kézben lévő lapokkal.

**ÜRES KÁRTYA**

Az első két képpel lefelé a játékosnak leosztott lap (úgy is mint „pocket cards”).

**KEZDI OSZTÁS**

Az első leosztott kártyasor, mielőtt még a játékosoknak dönteniük kellene.

**ŐTI (KICKER)**

Az a magas lap, mely a két pár egyik párjához illik.

**GYILKOS (KILL)**

Bármely játékos, aki megnyeri a tétet (pot). Ha ez a játékos a következő kör potját is megnyeri, akkor a fogadási összeget csak a következő kör idejére megduplázzák.

**KIHAGYOTT VAK LICIT**

Ha egy játékos feláll az asztaltól és kihagy egy vak licitet, ezt a zsetont elé teszik és ha visszajön a játékba a következő vak licitje előtt a kihagyott licitet meg kell fizetnie.

**ELFUSERÁLT LAPOK (MUCKED CARDS)**

A lapok bedobása anélkül, hogy azt megmutatnánk.

**NUTS**

Bármely játék során a lehető legjobb leosztás. Olyan leosztás, amit agresszíven licitelteni kell.

**POCKET CARDS**

Ugyanaz, mint az üres kártyák.

**POST**

Általában kikényszerített licitelés, mint a vak licit, a játékba való belépéskor.

**POT**

Az asztal közepén található zsetonok összessége, ezért játszanak.

**BESÖPRÉS (RAKE)**

A ház által a potokból jutalékként beszedett pénzösszeg.

**EMELÉS**

Az a licit, ami megemeli az aktuális tétet.

**RIVER**

Az utolsó nyílt lap a kicsapós (flop) játékban, valamint az utolsó lap a 7 lapos Stud-ban.

**LICITKÖR**

A licitkör akkor teljes, amikor minden játékosnak lehetősége volt vagy bedobni, tartani vagy emelni.

### **MINDENT MEGMUTAT**

Amikor a licitelés befejeződött és a lapokat meg kell mutatni, hogy a legmagasabb leosztást meghatározzák.

### **KIS VAK**

Kötelező licit, ami az alsó limit felével egyenlő (lásd vak licit).

### **TURN**

A negyedik nyílt lap a kicsapós (flop) játékban.

### **TEXAS HOLD'EM**

Ez egyike a leggyorsabb és legizgalmasabb pókerjátékoknak és valószínűleg a legnépszerűbb is. Maximum 10 főig játszhatják, többen, mint bármely más pókerjátékot és általában a legkisebb licittel működik a kártyaszobában.

## **JÁTÉK MENETE**

### **ASZTALKIOSZTÁS**

8 db 6 fős kezdő asztal. A kiesések rapszodikusak, így a "Tournament manager" feladata, hogy ezeket a különbségeket kiegyenlítse. Két asztal játékosainak számában nem lehet egynél nagyobb eltérés, ha ilyen alakul ki, akkor ültetés következik. Az ültetésnél mindig a következő nagyvak-ot ültetik el, az új asztalon a nagy vaknak vagy a nagyvakhoz legközelebb eső szabad székre. Amint egy asztalnyi ember kiesett - az összeültetések hatására -, egy asztal megszűnik, az azon játszó játékosok a megüresedett helyekre ülnek le, és újra tele asztalokon folytatódik a verseny. Egészen addig folyik ez az összeültetés, amíg egy asztal nem marad. Ekkor valójában egy sit & go -vá válik a verseny, azzal a különbséggel, hogy mindenkinek más más mennyiségű zseton lesz a birtokában, hiszen azokat mindenki viszi magával a verseny folyamán.

**KEZDŐ ZSETON KÉSZLET:** 500 zseton

### **VAK ÉS REBUY**

Kezdő vak szint: 5-10

Vak emelés: 20 percenként (emelési szintek: 5-10, 10-20, 20-40, 50-100, 100-200)

Maximum 2 rebuy-ra van lehetőség, a harmadik vakemelés után azonban már nincs lehetőség visszaszállásra.

### **JÁTÉK KEZDÉS**

A korong az osztó helyzetét jelöli, minden leosztás után balra egyel arrébb kerül. Mielőtt egy lapot is kiosztanának, az osztó mellett közvetlenül balra ülő játékos a mindenkori kisebb limit felét teszi meg tétnek (kis vak). A tőle balra eső játékos az adott körben a második a mindenkori kisebb limitet teszi meg tétnek (nagy vak).

A kezdő „kis vak” 5, és a „nagy vak” 10. Amikor a licit megkezdődik lehetőség van dobni a kártyát, passzolni, tartani a tétet és emelni.

A „kis vak” kezdést követően, a játékosok két-két lapot kapnak képpel lefelé az óramutató járásának megfelelő sorrendben.

A „nagy vak”-tól balra ülő játékos reagál először, bedobhatja a lapjait, tarthatja a tétet vagy emelhet. Ez egészen a „kis vak”-ig folytatódik, amely játékosnak meg kell emelnie a tétjét az aktuális tét szintjéhez. Például, ha a „kis vak” játékos tartani kívánja a 30-as tétet, akkor még 25-öt kell betennie. A „nagy vak” játékosnak is ki kell egyenlítenie a tétjét, ha bent kíván maradni.

Ha bármely játékos be kívánja dobni a lapjait, akkor azt az osztónak fejfelé teszi meg és abban a körben már semmi szerepe sincs, majd csak a következő körben.

Csak három emelés lehetséges egy licitkörben, és a harmadik emelés után a játékosok vagy bedobják lapjaikat vagy tartják a tétet.

### **FLOP (KICSAPÁS)**

Miután a tétek kiegyenlítődték, az osztó elégeti a felső kártyát és leoszt 3 nyílt kártyát az asztal közepére képpel felfelé, ezt nevezik „flop”-nak. Ezt követi a licitálás, amit az osztótól balra ülő játékos kezd. Ekkor lehetőségük van a játékosoknak passzolni, ha abban a körben más licitet nem tettek.

### **TURN**

Miután kiegyenlítődték a licitek, egy felső kártyát ismét eléget az osztó, majd felfordítja a 4. nyílt lapot (turn) is a három mellé. Ez ismét licitálás követi.

### **RIVER**

A licitálás befejezése után az osztó elégeti a felső lapot és felfordítja az 5. nyílt lapot (river) az asztalon lévő négy lap mellé.

Egy utolsó licitkör következik. A licit után a játékosok megmutatják 5 legjobb lapjukat, amit a 3 üres lapból és az 5 nyílt lapból állítanak össze. Az első játékos, aki felfedi a lapjait utolsóként, fogadhat, illetve emelhet. A legjobb leosztással bíró játékos nyeri a pot-ot.

A licit pókerben az első licitet az első két körben használják és a magasabb licitet a második két körben.

## **NYEREMÉNYMEGOSZTÁS**

A nyereményalap a befolyt összeg 70%-a.

*I helyezett: nyereményalap 50%-a*

*II. helyezett: nyereményalap 30%-a*

*III. helyezett: nyereményalap 20%-a*

*IV helyezett: snowattack ajándéksomag*

*V helyezett: snowattack ajándéksomag*

*VI helyezett: snowattack ajándéksomag*