

A Budapest Comic Con szervezője nyereményjátékot hirdet közösségi oldalainak felhasználói számára.

BUDAPEST COMIC CON

KÖZÖSSÉGI MÉDIA NYEREMÉNYJÁTÉK

HIVATALOS JÁTEKSZABÁLYZAT

Szervező:

PlayIT Entertainment Korlátolt Felelősségű Társaság

Székhely: 1135 Budapest, Szegedi út 37–39.

(a továbbiakban: „Szervező”)

1. A nyereményjáték leírása

A Szervező nyereményjátékot (a továbbiakban: „Játék”) hirdet a **Budapest Comic Con** hivatalos közösségi média felületein (Facebook, Instagram, TikTok).

A Játékban való részvétel **ingyenes**, és **nem kötött vásárláshoz vagy más vagyoni értékű ellenszolgáltatáshoz**.

A Játék időtartama, a nevezési határidő, valamint az adott Játékhoz kapcsolódó nyeremény(ek) minden esetben az adott közösségi média bejegyzésben kerül(nek) pontos meghatározásra.

2. A Játékban részt vevő személyek

A Játékban részt vevő személyek a továbbiakban: „Játékos(ok)”.

A Játékban részt vehet minden olyan természetes személy, aki:

- betöltötte a **18. életévét**,
- cselekvőképes,
- magyarországi lakcímmel rendelkezik,
- a jelen Játékszabályzatot elfogadja,
- és a Játékra vonatkozó közösségi média bejegyzésben meghatározott módon érvényes nevezést ad le.

3. A Játékból kizárt személyek

A Játékban **nem vehetnek részt**:

- a Szervező munkavállalói,
 - a Játék lebonyolításában közreműködő személyek,
 - valamint a fentiek **Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. pontja szerinti közeli hozzátartozói.**
-

4. A Játékban való részvétel módja

A Játékban való részvétel az adott Budapest Comic Con közösségi média oldalon közzétett bejegyzésben meghatározott feltételek teljesítésével lehetséges, így különösen:

- a bejegyzés alatti kommentben feltett kérdés(ek) megválaszolásával, és/vagy
- a bejegyzés kedvelésével.

Egy Játékos a Játék időtartama alatt **egy (1) érvényes nevezést** adhat le.

A Játékszabályzat megsértésével, valótlan adatok megadásával vagy tisztességtelen módon leadott nevezések érvénytelenek.

5. A nyertes kiválasztása

A nyertes(ek) kiválasztása az érvényes nevezést leadó Játékosok közül:

- **véletlenszerű, gépi sorsolással** történik,
- a Játék lezárását követően.

A Szervező egy vagy több **pótnyertest** is kisorsolhat.

6. A nyertes értesítése és a nyeremény átvétele

A nyertes(ek) értesítése:

- privát üzenetben (Facebook / Instagram / TikTok), vagy
- e-mailben történik.

A nyertes köteles a Szervező által kért, a nyeremény átadásához vagy csomagküldéshez szükséges adatokat (név, elérhetőség, postázási cím) a megadott határidőn belül megadni.

Amennyiben a nyertes:

- nem válaszol határidőben, vagy
- az adatok megadása elmarad,

úgy a Szervező jogosult a nyereményt a pótnyertes részére átadni.

7. A nyeremény

A nyeremény:

- készpénzre nem váltható,
- más nyereményre nem cserélhető,
- üzleti vagy kereskedelmi célra nem használható fel.

A nyeremény átvételének elmaradása a nyertest kártérítésre nem jogosítja.

8. Felelősség

A Szervező nem vállal felelősséget:

- a Játékos által hibásan megadott adatokból eredő károkért,
- a közösségi média platformok technikai hibáiból eredő problémákért,
- a Játékkal összefüggésben felmerülő, a Szervező érdekkörén kívül eső eseményekért.

A jelen pont nem érinti a jogszabály alapján ki nem zárható felelősséget.

9. A Játékszabályzat elfogadása és módosítása

A Játékban való részvétel a jelen Játékszabályzat elfogadását jelenti.

A Szervező jogosult a Játékszabályzat módosítására, amennyiben az nem érinti a Játékosok már megszerzett jogait. A módosítás a közzététellel lép hatályba.

10. Adatkezelés – Adatvédelmi tájékoztató

A Játék során megadott személyes adatok kezelője a **PlayIT Entertainment Kft.**

Az adatkezelés célja:

- a Játék lebonyolítása,
- a nyertesek kiválasztása és értesítése,
- a nyeremény átadása.

Az adatkezelés jogalapja:

- a Játékban való részvétellel létrejövő szerződés teljesítése (GDPR 6. cikk (1) b)),
- valamint a Szervező jogos érdeke.

A nyertes neve a Játék eredményének kommunikálása céljából a Budapest Comic Con közösségi média felületein közzétételre kerülhet.

Az adatokat a Szervező a Játék lezárását követően legfeljebb **30 napig** kezeli, ezt követően törli.

A Játékosokat megilleti a hozzáféréshez, helyesbítéshez, törléshez, adatkezelés korlátozásához és tiltakozáshoz való jog. Panasz esetén a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (NAIH) fordulhatnak.

11. Platformoktól való függetlenség

A Játék nem a Facebook, Instagram (Meta) vagy TikTok szervezésében zajlik.
A közösségi média platformok a Játékkal kapcsolatban semmilyen felelősséget nem vállalnak.

Budapest, 2026. január 1.

Budapest, 2026. Január 1.