

GAMER 3 PRÓBA Versenyleírás:

A PalyIT Show Powered by Mastercard GAMER 3 PRÓBA versenyén 3 játékban kell a leggyorsabban teljesíteni a kitűzött feladatokat.

Nevezés:

- 2023.11.25-től lehet nevezni a weboldalon: <https://playit.hu/programok/gamer-3-proba>
- A GAMER 3 PRÓBA részvételére minden PlayIT Show-n érvényes jeggyel rendelkező látogató részt vehet, 14 éves kor felett.
- 18 éves kor alatt szülői hozzájárulás (link) szükséges, melyet a helyszínen a versenyfelügyelők fognak hitelesíteni!
 - o A nyilatkozatot a játékosnak kell magával hoznia a rendezvényre (kitöltve és aláírva).
 - o Hiányosan kitöltött nyilatkozatot nem áll módunkban elfogadni.
 - o Ezen nyilatkozat hiányában a játékos nem vehet részt a versenyen!
- A szervezőnek jogában áll ellenőrizni a játékosok személyi igazolványát az életkoruk ellenőrzése érdekében. A játékban nem vehetnek részt a szervező vezető tisztségviselői és munkavállalói, valamint ezen személyeknek a Polgári Törvénykönyv 8:1. § (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói. A játékos a nevezéssel elfogadja és magára nézve kötelező érvényűnek tekinti a jelen részvételi szabályzat rendelkezéseit. A játékos tudomásul veszi, hogy a játékban saját felelősségére vesz részt, a szervezővel szembeni mindennemű esetleges kártérítési igényéről lemond.

A verseny lebonyolítása:

- A verseny 2023.11.25-én 10:00 – 16:30 között kerül megrendezésre. (*Collector's jeggyel rendelkezők 9:00-től megkezdhetik versenyt*)
- Minden résztvevő kap egy lapot, amin rajta vannak az adatai és a 3 játék eredményei.
 - o Az eredmények csak akkor érvényesek, ha az adott játékkállomáson a játékfelügyelő pecséttel hitelesítette azt.

- A játékokra szánt próbálkozás, az adott játékhoz tartozó versenyszabályok határozzák meg (lásd lejjebb).
 - o Technikai hiba esetén - amely nem róható fel a játékosra - újra kell kezdeni az adott játékhoz tartozó kihívást.

A játékos versenyből való kizárása:

- o Ha konzolokat és a hozzá tartozó berendezést bármilyen formában rongálja.
- o Ha a játékfelügyelővel szemben agresszív magatartást mutat, akár verbálisan akár fizikailag.
- o Az eredmények befolyásolása azonnali kizárást von maga után
 - Saját eredmények befolyásolása, megmásítása
 - Más játékosok zavarása

1. Super Mario Bros Speed Run:

- A játék eredeti *Nintendo Entertainment System* gépeken fog futni.
- A játékos feladata, hogy az első pályát minél gyorsabban teljesítse.
- A játék 3 életet ad, ezt a 3 próbálkozást a játékos maximálisan kihasználhatja.
- Ha a játékos valamilyen módon veszít, akkor előről kell kezdeni a pályát.
- A játékba épített időmérőt vesszük alapul az eredmény dokumentálásánál.
- Erre az adott állomásra maximum 3 perc (180 másodperc) áll rendelkezésre.
- Ha nem sikerül a pályát teljesíteni, (ha elfogyott a 3 élet vagy lejárt a rendelkezésre álló idő), akkor az adott feladatot 180 másodpercként írjuk jóvá.

2. Autóverseny: Need for Speed

- A játék Xbox Series X-en fog futni
- Egy előre kiválasztott pályán kell teljesíteni egy versenyt. A pálya neve: Tornado
- Az autó is előre kiválasztott: '65 Ford Mustang (alap autó)
 - o Az autó nem választható, nem módosítható, mindenkinek ugyan az lesz.

- A cél, hogy minél gyorsabban teljesítse a játékos az adott versenyt.
- A játék által kijelzett köridő fog számítani eredményként.
- Erre a kihívásra maximum 3 perc áll rendelkezésre.
- Ha megengedett idő alatt nem teljesíti a kört a játékos, akkor az lesz feljegyezve, hogy az adott feladatot nem tudta teljesíteni a játékos.

3. EA FC 24

- A játék pontos verziója EA FC 24 és Xbox Series X-en fog futni.
- Cél, hogy a játékos a gép által irányított ellenfélnek minél hamarabb gólt rúgjon.
- A játékos a magyar válogatott csapatát irányítja, ellenfele a gép által irányított Adidas All Star Team lesz.
- A játék *professional* nehézségi fokozatra lesz beállítva.
- A feladatra 3 perc (180 másodperces) áll rendelkezésre, amely a játékban maximum 1 félidő.
- Ha nem sikerül a pályát teljesíteni (nem sikerül gólt rúgni), akkor az adott feladatot 180 másodpercként írjuk jóvá.

Eredmények számítása:

A játékos végső pontszáma a következőképp kerül kiszámításra:

- A Super Mario Bros. pontszámítása: beépített időmérőjéből eltelt érték
- NFS pontszámítása: teljesített pálya másodpercben
- EA FC 24 pontszámítása: a gólszerzés perce a játék által generált idő alapján
- A végső eredményt a 3 játék pontjának összege adja.
- **Cél, hogy minél kevesebb pont legyen a végén!**
- **A szervező az eredmények megállapítása kapcsán kizárja az eredmények megállapításával szembeni bárminemű jogorvoslati lehetőséget.**

Díjazás:

- 5 leggyorsabb időt a következőképpen díjazzuk

- 1. helyezett: 1 000 000 Ft
- 2. helyezett: 600 000 Ft
- 3. helyezett: 400 000 Ft
- 4. helyezett: PlayIT ajándécsomag
- 5. helyezett: PlayIT ajándécsomag
- Minden sikeres próbát teljesítő résztvevő oklevélben részesül!
- A nyeremények

Eredményhirdetés

- Az eredményhirdetés a helyszínen, az eredmények összesítése után, előreláthatólag 17:30-kor lesz a Mastercard Nagyszínpadon.
 - Az időpont változtatást jogát