

COLLISION

A játék célja: egy 7x7-es terület feltöltése falakkal és azoknak ütköztetve különböző színű korongokkal úgy, hogy a megadott tetris formákat a lehető legtöbbször kialakíthassuk.



Tetris alakzatok gyűjtése, azonos színű korongok egymás mellé helyezésével.



Az üresen maradt helyekért pontlevonás jár.



A játék végi pontozásnál figyelembe vesszük az alakzatokat, illetve a falak mennyiségét, valamint az egyéni célkártyák teljesítését.